家具配置シミュレーター

A タイプ 取扱説明書

株式会社スカイオンライン

1 動作環境（動作条件）

■ アプリケーション動作環境（Aタイプ）

CGI が任意のディレクトリで動作し、以下の1.～3.の条件を満たしたサーバーで設置可能です。
動作環境に未対応の場合は、弊社のレンタルサーバー（SKYNET.Server）をご検討ください。
※セットアップ代行は行っておりません。

1. **Perl／Version 5系**
   任意のディレクトリ内で CGI が動作するサーバーが対象です。
2. **sendmail**
   サーバーからのメール送信に必要です。
3. **ImageMagick**
   間取図などの登録に必要なモジュールです。

Flash Player プラグイン ・Version 6以降 （利用者側）
利用者側のパソコンにインストールされている必要があります。インストールされていない場合でも
「Macromedia」のWEBサイトからダウンロードすることができます。

※CGI の設置場所が指定されているサーバー（画像などといっしょに置けないタイプ）では使用できません。
※ご利用サーバーの環境についてはサーバー管理者にお尋ねください。

2-1 CGIファイル内の各種設定

■ 「kagulayout」というフォルダ名は半角英数で自由に変更が可能です。
■ フォルダ内の [admin.cgi] と [view.cgi] を文字コード「EUC」に対応したテキストエディタ で開いて以下の箇所を修正します。

※対応したテキストエディタはフリーウェアソフトなどをご利用ください。Windows の「メモ帳」はEUC非対応のため文字化けを起こします。

① #!/usr/bin/perl または #!/usr/local/bin/perl
（プロバイダで定められたPerlへのパスを指定します）

② $SERVER_ROOT(URL) = 'http://〇〇〇〇.〇〇〇/kagulayout';
（CGIが実行されるURLを記入します。最後に「/」は記入しないでください）

③ $SENDMAIL_PATH = '/usr/local/bin/sendmail' または '/usr/lib/sendmail';
（sendmailのパスを指定します。）

④ $CONVERT_PATH = '/usr/local/bin/convert' ; または '/usr/bin.cnvert'
（ImageMagic＝画像サイズ変換ライブラリのパスを記入します）

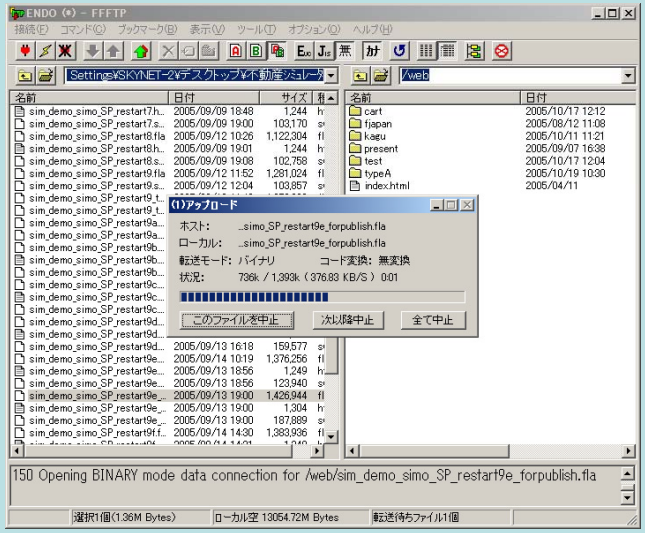
⑤ $FromAddress = 'info@usernamexxx.com';
（仮登録の際に送信元として設定するアドレスになります）

設定は以上です。（これ以降のスクリプトは変更しないでください）

2-2 パーミッションの設定

■ パーミッションの設定

FFFTP※ などのFTPソフトを利用して
全ファイルをアップロードしてください。



アップロードしたフォルダ及びファイルの
パーミッション（属性値）を右の図のよう
に変更してください。

※[FFFTP] はフリーソフトウェアです。「窓の杜」などソフト
配布サイトで入手してください。

【ディレクトリ構成例・パーミッション設定】

（ ）内の数値が設定できる場合は、
よりセキュリティが高くなります。

```
kagulayout        777 (707)  プログラムを収めたフォルダ
  |
  +-- admin.cgi   755 (705)
  |     view.cgi    755 (705)
  |     jcode.pl    644 (604)
  |     stdio.pl    644 (604)
  |     adminstrator.swf          644 (604)
  |     madori_simulator.swf      644 (604)
  |     htmlファイル               644 (604)
  |
  +-- scale.gif
  |
  +-- scale.jpg
  |
  +-- /common_img                 755 (705)
  |
  +-- /css                        755 (705)
  |   |
  |   +-- base.css                644 (604)
  |
  +-- /img                        777 (707)
  |
  +-- /system_img                 755 (705)
```

3-1 ユーザー仮登録／ユーザー本登録

■ ログイン画面を表示させます

CGIが実行されるURLをブラウザに入力してユーザー仮登録画面を表示させます。
[2-1 各種設定の②] で設定したURLの後ろに[/admin.cgi]をつけたものになります。

http://○○○○.○○.○○/kagulayout/admin.cgi

└→ 各種設定 ② で設定したシュミレーションを実行するURL部分　　└→管理ページ用CGIファイル名

■ ユーザー仮登録

任意の「登録社名（日本語使用可）」と、E-mailアドレスを入力して、「送信する」をクリックしてください。

入力したE-mail宛に本登録をしていただく為のURLが送られてきます。

■ ユーザー本登録

本登録用のURLをクリック

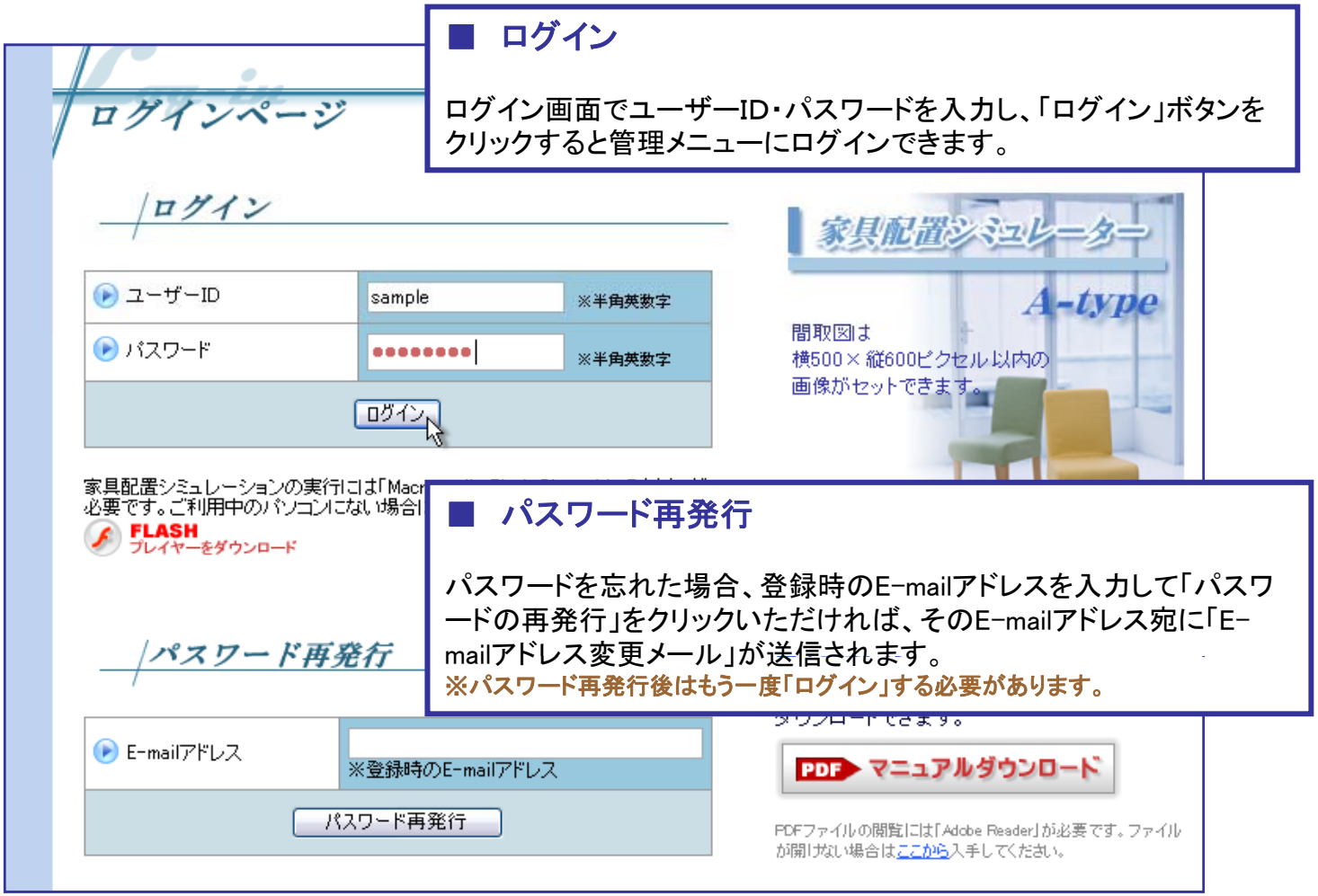
任意の「ユーザーID」・「パスワード」を設定します。

ユーザーID・パスワードの設定

これで完全に登録が完了しました。

3-2 ログインページ

■ ログイン、パスワード再発行



■ ログイン

ログイン画面でユーザーID・パスワードを入力し、「ログイン」ボタンをクリックすると管理メニューにログインできます。

■ パスワード再発行

パスワードを忘れた場合、登録時のE-mailアドレスを入力して「パスワードの再発行」をクリックいただければ、そのE-mailアドレス宛に「E-mailアドレス変更メール」が送信されます。

※パスワード再発行後はもう一度「ログイン」する必要があります。

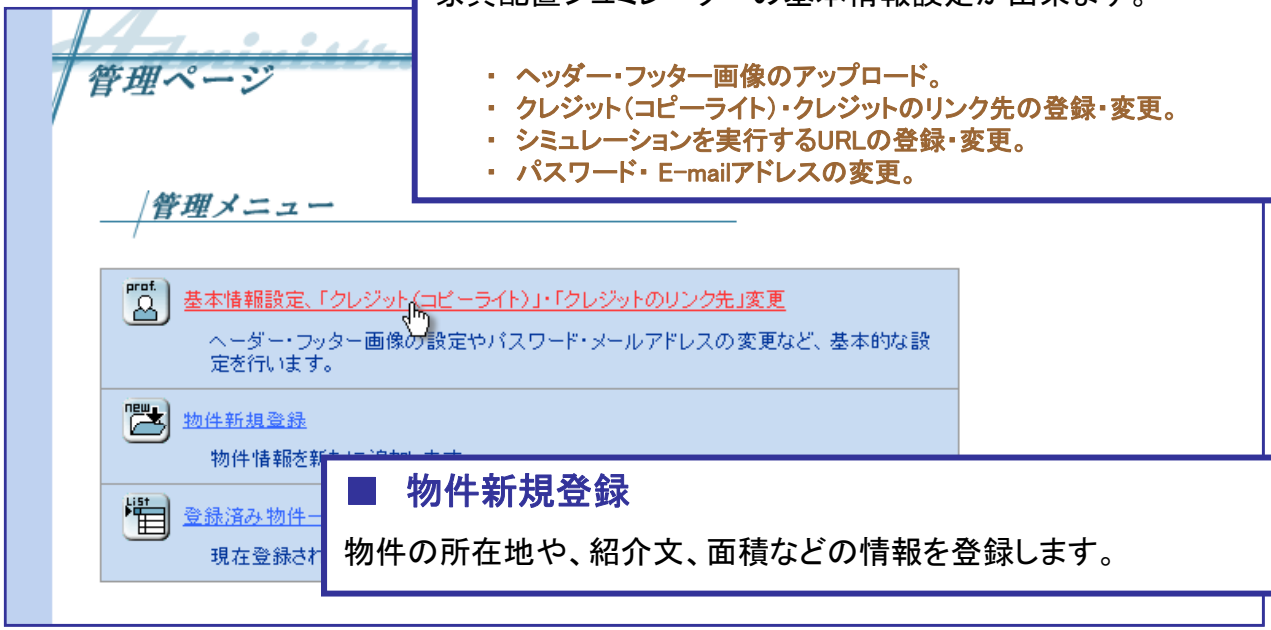
4-1 管理ページ（管理メニューTOP）

■ 管理メニュー

■ 基本情報設定、「クレジット（コピーライト）」・「クレジットのリンク先」変更

家具配置シュミレーターの基本情報設定が出来ます。

- ヘッダー・フッター画像のアップロード。
- クレジット（コピーライト）・クレジットのリンク先の登録・変更。
- シミュレーションを実行するURLの登録・変更。
- パスワード・ E-mailアドレスの変更。



■ 物件新規登録

物件の所在地や、紹介文、面積などの情報を登録します。

■ 登録済み物件一覧

登録した物件の一覧、変更・削除ができます。
また、登録した物件の確認をすることもできます。

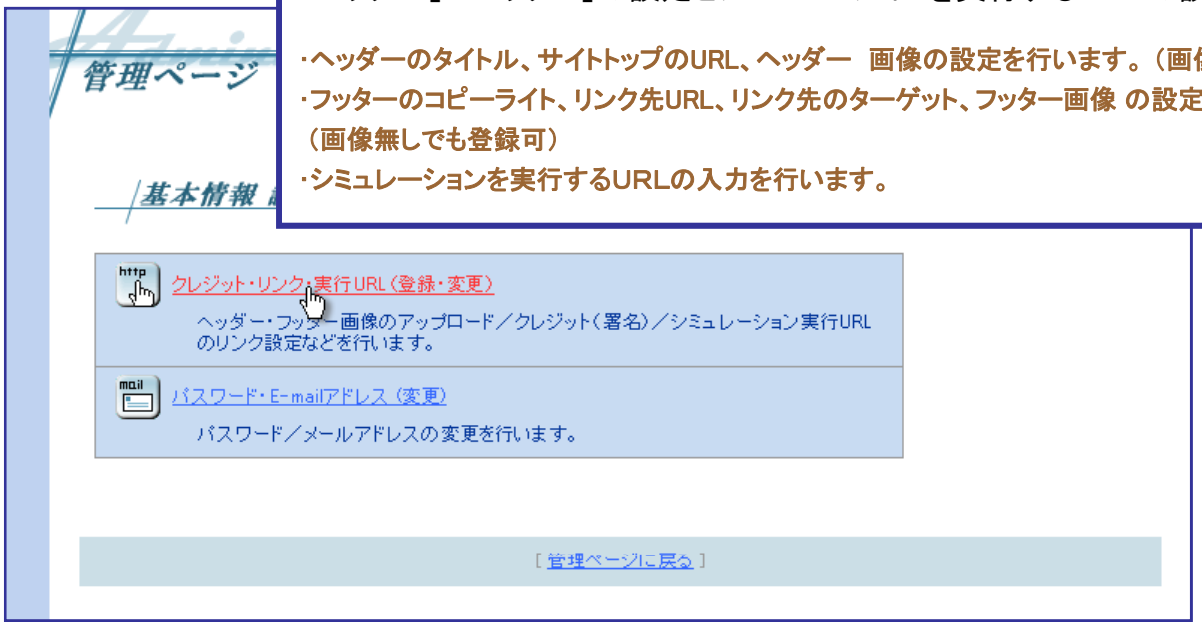
4-2 管理メニューTOP ＞ 基本情報 設定・変更メニュー

■ 基本情報　設定・変更

■ クレジット・リンク・実行するURL（登録・変更）（次ページ参照）

「ヘッダー」・「フッター」の設定とシミュレーションを実行するURLの設定を行います。

・ヘッダーのタイトル、サイトトップのURL、ヘッダー　画像の設定を行います。（画像無しでも登録可）
・フッターのコピーライト、リンク先URL、リンク先のターゲット、フッター画像 の設定を行います。
（画像無しでも登録可）
・シミュレーションを実行するURLの入力を行います。



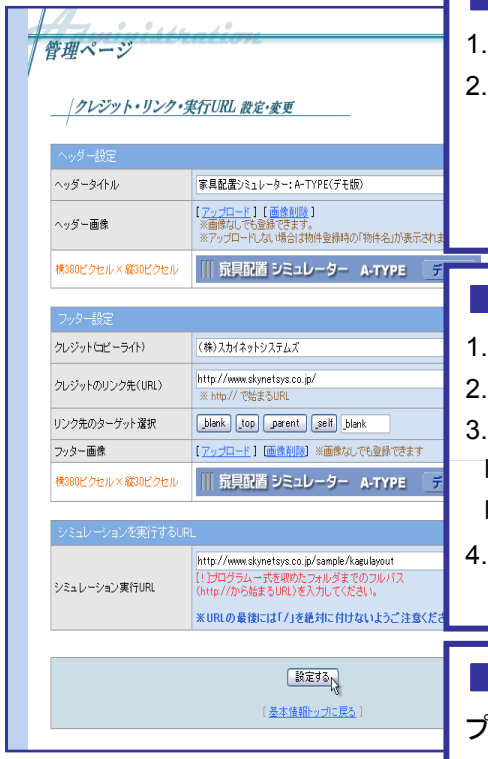
■ パスワード・E-mailアドレス（変更）（4-4参照）

パスワード、E-mailアドレスの変更を行います。

4-3

管理メニューTOP ＞ 基本情報設定・変更メニュー ＞ 基本情報設定

■ クレジット・リンク・実行URLの設定・変更



■ ヘッダー設定

1.「シミュレーションを行なうHTMLテンプレートのページのタイトル」を入力します。
2. ヘッダーの画像のアップロード、画像削除ができます。
画像は 横380×縦30 ピクセルで予め作成しておきます。（画像無しでも登録可）
アップロードした画像は家具配置シミュレーションの左上部に表示されます。
アップロードしない場合は物件登録時の「物件名」を表示します。

■ フッター設定

1.クレジット（コピーライト）の入力をします。
2.クレジットのリンク先URL（http:// ではじまるURL）を入力します。
3.リンク先のターゲット画面の切り替え方を選択します。
「**_blank**」（新規ウインドウ）・「**_top**」（フレーム解除）
「**_parent**」（現在のフレームの親要素であるframesetのフレーム）・「**_self**」（現在のフレーム）
4.フッター画像のアップロード、画像削除ができます。
画像サイズは、は 横380×縦30 ピクセルで予め作成しておきます。（画像無しでも可）

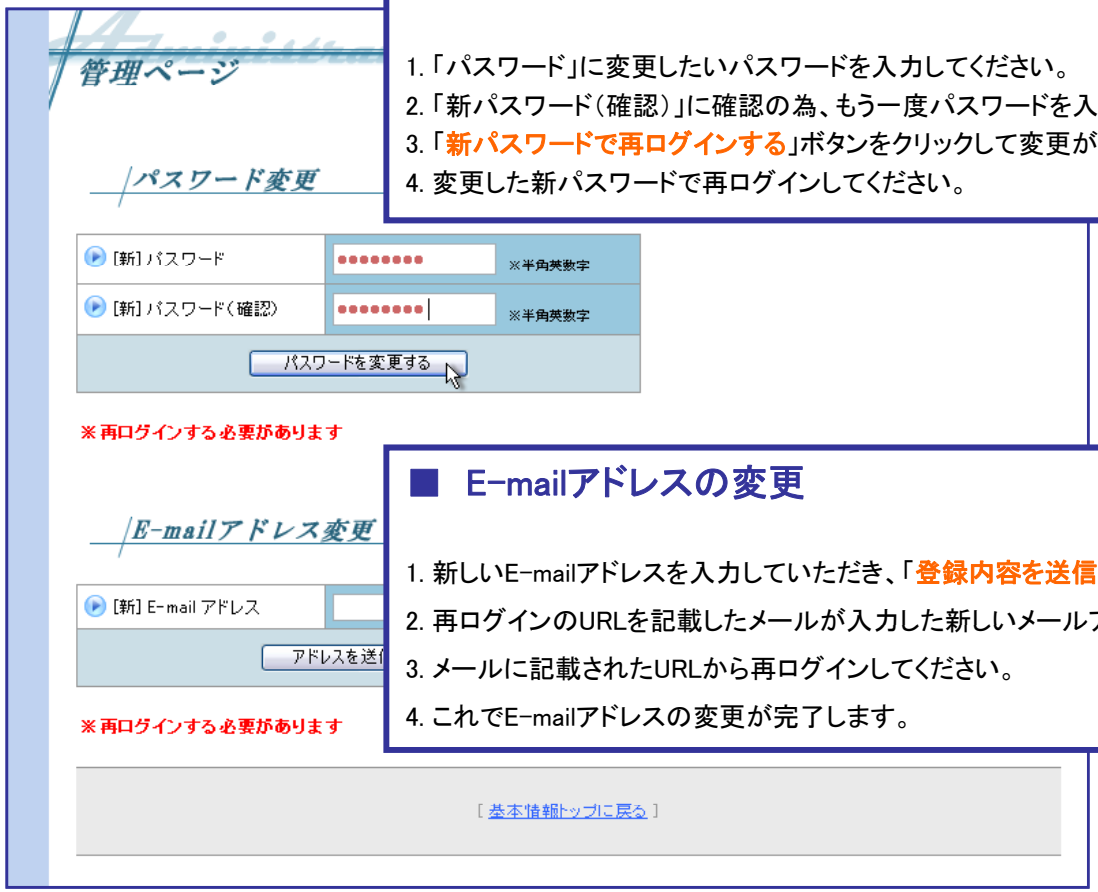
■ シミュレーションを実行するURLの設定

プログラムー式が入ったフォルダまでのフルパス（URL）を入力します。
（※URLの最後に「/」を付けないでください）

■ 最後に「設定する」をクリックして設定が完了します。

4-4 管理メニューTOP ＞ 基本情報設定・変更メニュー ＞ パスワード・E-mail変更

■ パスワード、E-mailアドレスの変更



■ パスワードの変更

1.「パスワード」に変更したいパスワードを入力してください。
2.「新パスワード(確認)」に確認の為、もう一度パスワードを入力してください。
3.「**新パスワードで再ログインする**」ボタンをクリックして変更が完了します。
4. 変更した新パスワードで再ログインしてください。

■ E-mailアドレスの変更

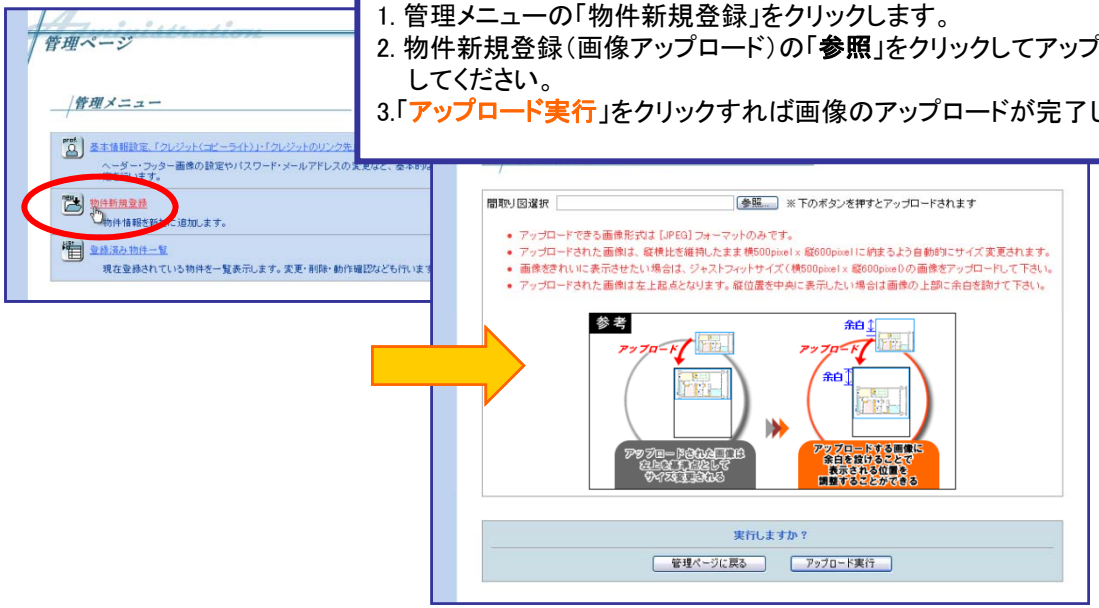
1. 新しいE-mailアドレスを入力していただき、「**登録内容を送信する**」ボタンをクリックしてください。
2. 再ログインのURLを記載したメールが入力した新しいメールアドレス宛に送信されます。
3. メールに記載されたURLから再ログインしてください。
4. これでE-mailアドレスの変更が完了します。

5-1 管理メニューTOP ＞ 物件新規登録 ＞ 間取画像アップロード

■ 管理メニュー

■ 物件新規登録（間取画像アップロード）

1. 管理メニューの「物件新規登録」をクリックします。
2. 物件新規登録（画像アップロード）の「**参照**」をクリックしてアップロードしたいJPG画像を選択してください。
3.「**アップロード実行**」をクリックすれば画像のアップロードが完了します。



- アップロードできる画像形式は**JPEGフォーマット**のみです。
- アップロードされた画像は、縦横比を維持したまま「横500pixel x 縦600pixel」に納まるように自動的にサイズ変更されます。
- 画像をきれいに表示させたい場合は「横500pixel x 縦600pixel」の画像をアップロードしてください。
- アップロードされた画像は左上起点となります。縦位置を中央に表示した場合はアップロードする画像の上部に余白を設けてください。

5-2 管理メニューTOP ＞ 物件新規登録 ＞ 物件概要の入力（１）

■ 物件新規登録(項目入力)

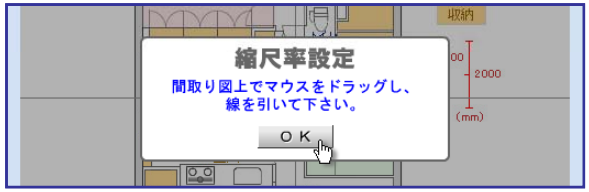
物件名、物件所在地、床面積、コメント、間取り図の縮尺率を入力します。
ここで入力した項目は、家具配置シミュレーターの物件情報に反映されます。

- **・物件名** … 物件の名称を入力してください。
  ヘッダー画像がアップロードされていない場合に、代わりに表示されます。
  ヘッダー画像がアップロードされている場合は表示されません。
- **・物件所在地** … 物件の所在地を入力してください。
- **・床面積** … 戸建て用は１F～３Fまで面積を分けて入力できます。
  戸建て・マンション共に、㎡・坪数どちらでも入力可能です。
- **・コメント** … 物件の簡単な紹介文などが掲載できます。
- **・縮尺率** … 次のページをご覧ください。

5-3 管理メニューTOP ＞ 物件新規登録 ＞ 物件概要の入力（２）

■ 物件新規登録（間取図の縮尺設定）前項（５－２）の続き

ここでは登録した間取図（画像）と出現する家具アイコン類の縮尺比率を設定します

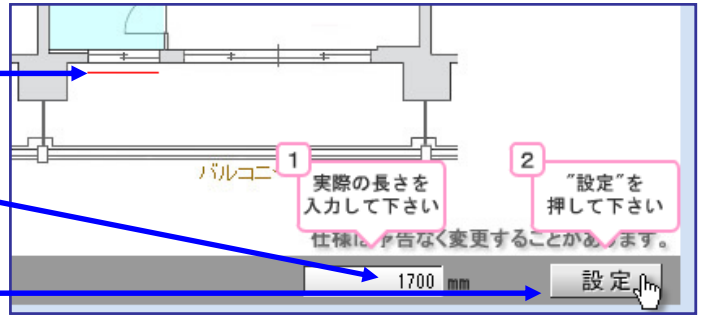


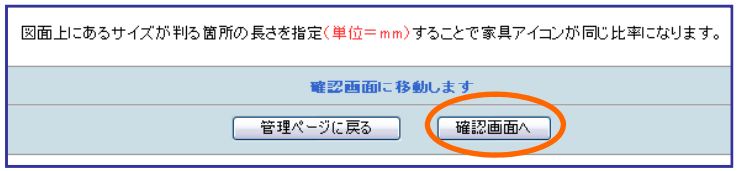
間取図上で「任意の一辺」をドラッグして線を引き、
その実際の寸法をドラッグ後に表示される入力欄に
記入して、「設定」ボタンをクリックしてください。

実際のサイズに近い目標を間取図上で見付け、マウスをドラッグさせて赤い線を引きます。

引いた線に対する実寸を入力ます。（ミリ単位で可）

実寸を入力したら、右にある「設定」ボタンを押します。



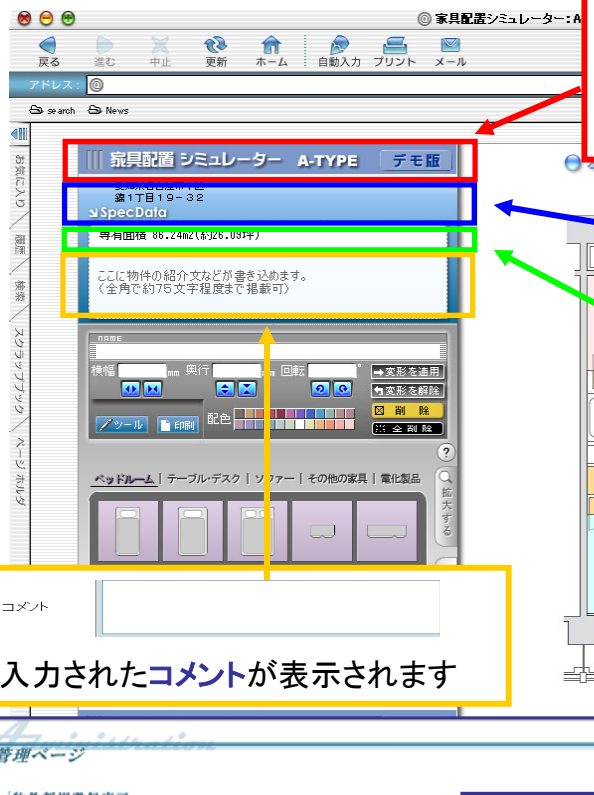


確認画面へ をクリックします。

物件新規登録（確認）画面で
登録内容を確認していただき、
「登録する」ボタンをクリック
して登録を完了させます。

5-4

管理メニューTOP ＞ 物件新規登録 ＞ シミュレーター確認 ＞ シミュレーター操作パネル（各部説明）



ヘッダー設定でアップロードした画像が表示されます。（4-3参照）

アップロードしていない場合は、物件登録で入力された**物件名**が画像の代替としてテキストで表示されます。

※ 写真は画像をアップロードした場合です

物件名 sample-1

物件登録で入力された**物件所在地**が表示されます

物件所在地 東京都世田谷区

物件登録で入力された**床面積**が表示されます。

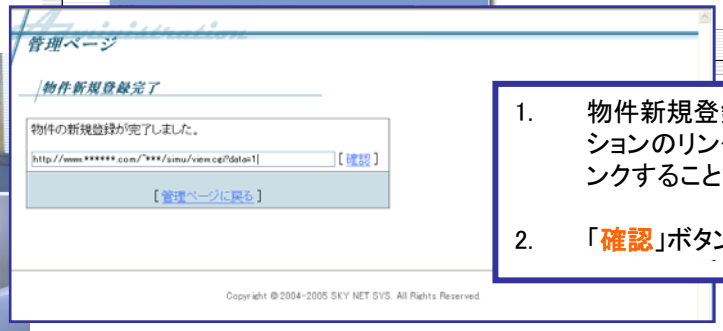
床面積

<戸建て用>			<マンション用>	
1階床面積	80 ㎡	（約 24.2 坪）	占有面積	㎡ （約 坪）
2階床面積	30 ㎡	（約 9.07 坪）		
3階床面積	26 ㎡	（約 7.56000000 坪）		
延床面積	1100 ㎡	（約 332.75 坪）		

登録した**間取図（画像）**が挿入されています。

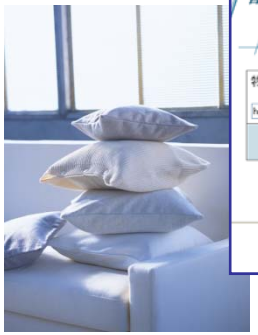
間取り図変更 [アップロード]

（間取り図を変更する場合は、他の項目を修正する前にアップロードして下さい。）



1. 物件新規登録画面で内容を確認して「**登録**」をクリックすると、登録 した家具配置シミュレーションのリンク先が表示されます。自社のホームページなどで利用する場合にこのURLをリンクすることで、登録した家具配置シミュレーションが起動します。

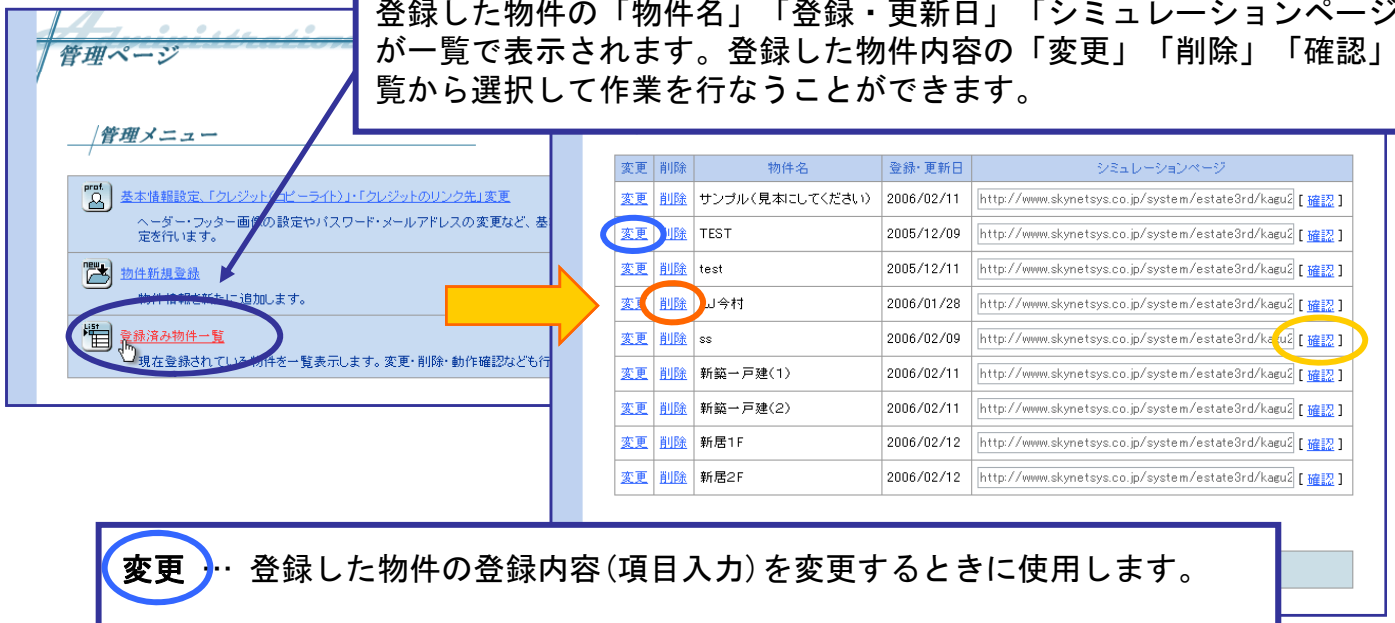
2. 「**確認**」ボタンをクリックすると、実際に登録したシミュレーションを確認することができます。



6-1 管理メニューTOP ＞ 登録済み物件一覧

■ 登録済み物件一覧ページ

■ 管理メニューの「**登録済み物件一覧**」をクリックします。
登録した物件の「物件名」「登録・更新日」「シミュレーションページのURL」が一覧で表示されます。登録した物件内容の「変更」「削除」「確認」をこの一覧から選択して作業を行なうことができます。



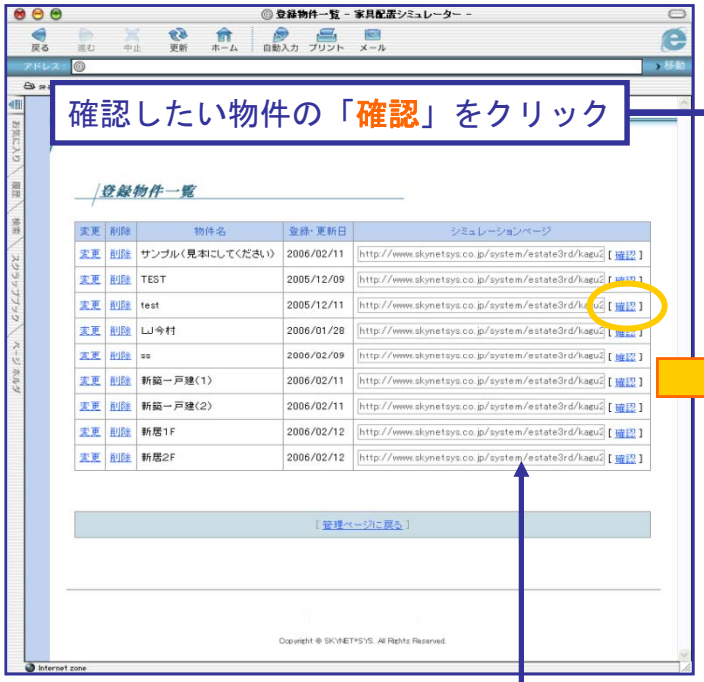
変更 … 登録した物件の登録内容(項目入力)を変更するときに使用します。

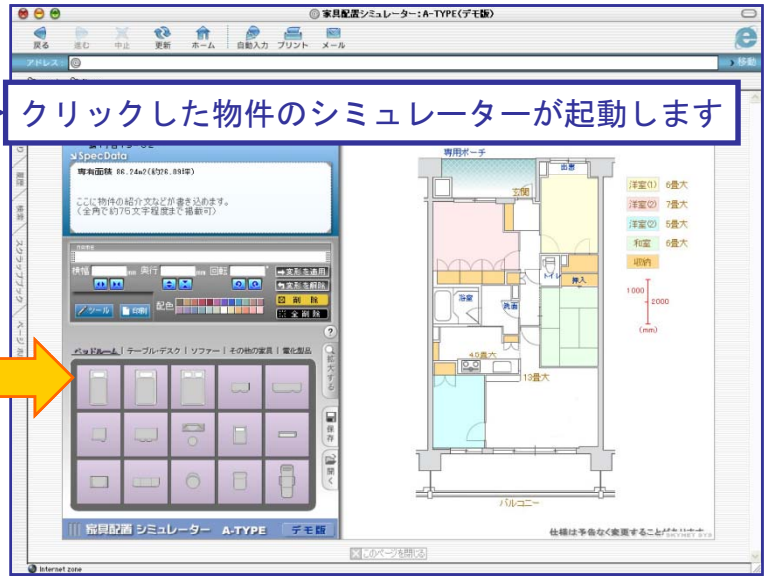
削除 … 登録した物件を削除するときに使用します。

確認 … 登録した物件の家具配置シミュレーションを確認できます。

6-2 管理メニューTOP ＞ 登録済み物件一覧 ＞ シミュレーター確認

■ 登録物件(シミュレーター)の確認



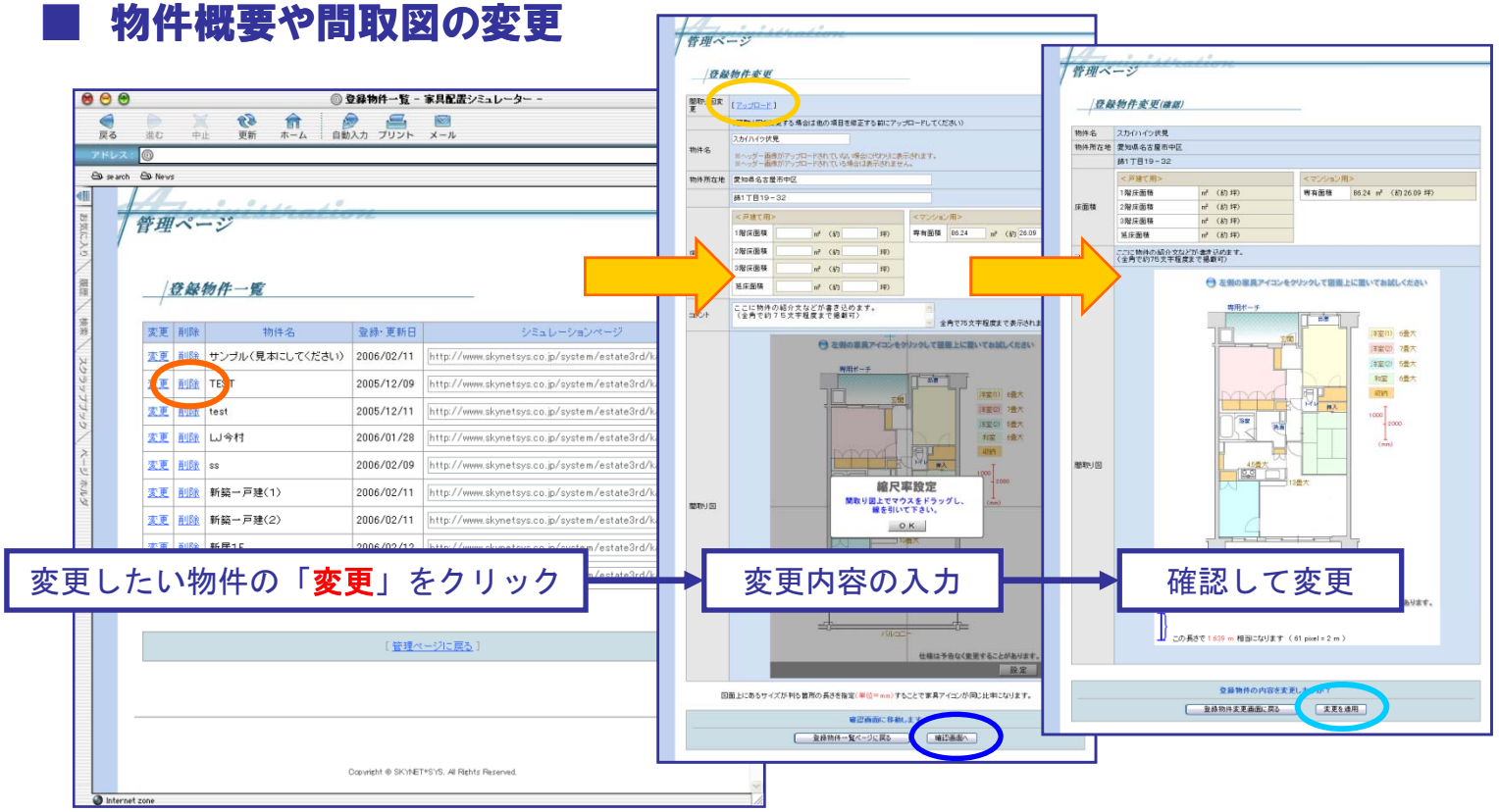


■ シミュレーターの利用

作成したシミュレーターは、「シミュレーションページ」欄に表示されている【http://～】のURLで呼び出せます。
物件紹介ページなどに該当するシミュレーターのURLをリンクしてご利用ください。

6-3 管理メニューTOP ＞ 登録済み物件一覧 ＞ 変更

■ 物件概要や間取図の変更

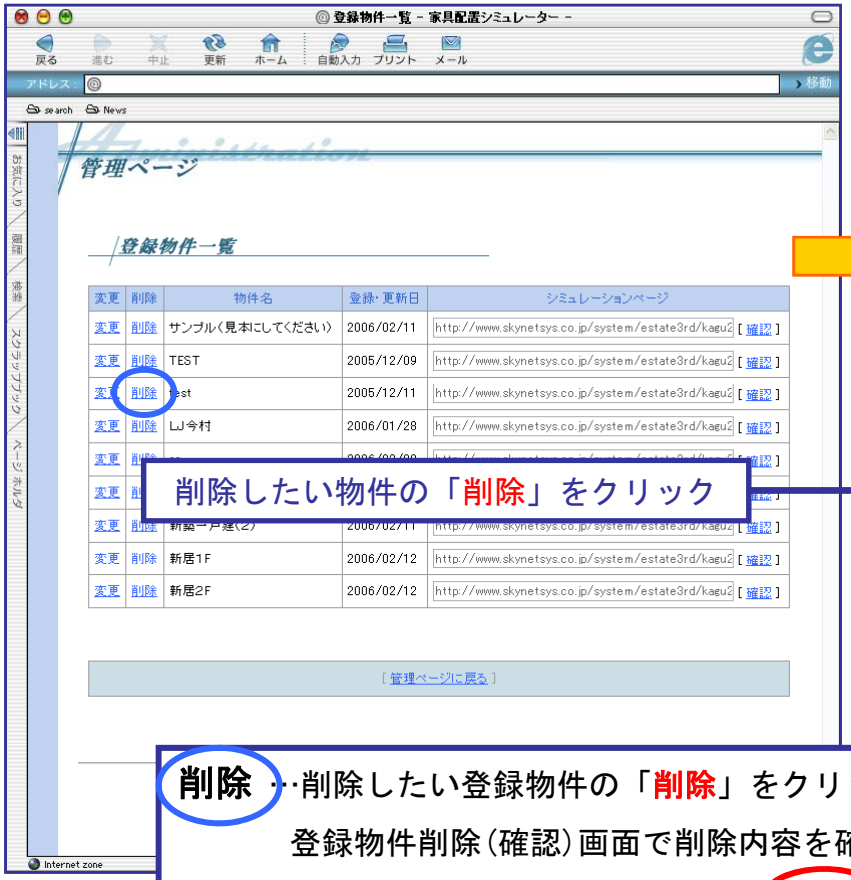


変更…変更したい物件の「変更」をクリックします。
※間取り図面の変更がある場合は、最初に図面の**アップロード**を行ってください。
変更内容を入力したら「**変更する**」をクリックします。

登録物件変更(確認)ページで「**変更する**」をクリックすると、変更が完了します。

6-4 管理メニューTOP ＞ 登録済み物件一覧 ＞ 削除

■ 登録済み物件を削除します



削除 …削除したい登録物件の「**削除**」をクリックします。

登録物件削除(確認)画面で削除内容を確認してください。

・削除する場合は、確認画面の「**削除**」をクリックします。

・削除したくなければ「**登録物件一覧ページに戻る**」をクリックします。

お客様ご利用欄

MEMO